



Известно, в наши дни существует огромное количество различных видеокарт. Конечно, спросом пользуются только современные адаптеры. С их помощью можно полноценно играть в современные игры, которые широко рекламируются на просторах Интернета и даже за его пределами. Нужно отметить, даже потеряв игровой статус, видеокарты по-прежнему остаются актуальными.

Тестирование компьютера необходимо осуществлять в большом количестве различных ситуаций. В частности, пользователям требуется определить те или иные характеристики используемой видеокарты. Наиболее известным бенчмарком для тестирования подобных комплектующих компьютера считается приложение под названием **3DMark**.

Впервые продукт появился в 1998 году. С того времени пользователей порадовали около десяти различных версий. Каждая из них, как известно, снабжалась отдельными

преимуществами. Нужно отметить, появлялись каждый раз новые 3D-технологии. Кроме того, со временем разработчики увеличивали общие требования к мощности видеоадаптеров.

Рассмотрим, как нужно работать с 3DMark.

Начнем с того, для чего тестируют компьютер? Конечно, если нужно определить уровень его работоспособности или найти различные неполадки. Подобные действия позволяют узнать уровень производительности того или иного устройства. При работе с 3DMark компьютер получает общую оценку в виде баллов. Энтузиасты, в основном занимающиеся оверклокингом, данную цифру воспринимают как главный показатель.

Каждый 3DMark - специальный набор программ, тестирующих определенные характеристики компьютера. Отдельные инструменты могут запускаться выборочно. В случае необходимости удастся воспользоваться и целым пакетом. Таким образом, можно изменять число циклов тестирования и значение разрешающей способности экрана. Данные тесты, не считая отображения конечной оценки, позволяют визуально оценить работу отдельных компьютерных комплектующих. Определиться с неполадками не составит большого труда.

Когда происходит тестирование, на экране компьютера отображаются игровые записи. В большом количестве случаев пользователь может заметить нарушения, выделяемые специальными картинками («артефакты»).

Что такое «артефакты»?

Как известно, этим термином называют воспринимаемый глазом человека вид искажений, который появляется при построении трехмерного изображения. Форма, цвет и прочие характеристики могут различаться в зависимости от того, какие нарушения при работе видеоподсистемы происходили на компьютере.

К примеру, очень часто отображается незакрашенная область картинки, разрывы различной формы, постоянно видимые или мерцающие предметы.

Если говорить более простыми словами, то это визуальное нарушение целостности изображения на дисплее. В подобном случае компьютер начнет проводить специальные тесты. Когда закончится тестирование, появится сообщение о найденных ошибках.

Таким образом, отыскать «артефакты» удастся лишь визуально.

В случае их появления во время тестирования можно предположить, что есть некоторые технические проблемы с используемой видеокартой. Однако бывают и исключения. Например, «**артефакты**» могут свидетельствовать о нарушениях в программной области. Подобное очень часто происходит в играх. Таким образом, определяются различные виды программных сбоев. С помощью специальных тестов 3DMark можно получить объективную картину. Наличие «артефактов» во время тестирования расценивается как явный признак неполадки.

Отдельные проблемы легко устраняются.

К примеру, в большом количестве случаев «**артефакты**» начинают отображаться при перегреве видеоадаптера. Если улучшить его охлаждение, то подобные элементы просто исчезнут.

Если во время тестирования сыпятся «артефакты», а гарантийный срок обслуживания видеокарты еще не закончился, то следует обратиться в сервисный центр.

{comments on}